



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Praktyka zawodowa

Przedmiot

Kierunek studiów

Teleinformatyka

Rok/semestr

3/6

Studia w zakresie (specjalność)

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

pierwszy

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obowiązkowy

Liczba godzin

Wykład

0

Laboratoria

0

Inne (np. online)

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

160/0

Liczba punktów ECTS

4

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Janusz Kleban

Instytut Sieci Teleinformatycznych

e-mail: janusz.kleban@put.poznan.pl

tel.: 61 665 3929, pokój: P-210

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

Posiada wiedzę w zakresie przedmiotów obowiązkowych i obieralnych zgodnie z realizacją programu studiów dla kierunku Teleinformatyka. Zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy.



Zna ograniczenia własnej wiedzy i umiejętności, rozumie konieczność dalszego kształcenia się. Ma poczucie odpowiedzialności za wykonywaną pracę w szczególności za zaprojektowane i/lub skonfigurowane systemy oraz urządzenia teleinformatyczne i zdaje sobie sprawę z potencjalnych niebezpieczeństw dla innych ludzi lub społeczeństwa w razie ich nieodpowiedniego wykorzystania.

Cel przedmiotu

Nabywanie praktycznych umiejętności oraz zdobycie praktycznej wiedzy dotyczącej kierunku studiów. Poszerzenie wiedzy zdobytej na przedmiotach obowiązkowych i obieralnych oraz rozwijanie umiejętności jej wykorzystania w pracy zawodowej. Zapoznanie studentów z praktycznymi aspektami wykonywania zawodu inżyniera teleinformatyka w szczególności doskonalenie umiejętności organizacji pracy własnej oraz zespołowej, a także odpowiedzialności za wykonywaną pracę i podejmowane decyzje.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

1. Posiada podbudowaną praktycznie wiedzę przekazywaną na przedmiotach realizowanych na kierunku Teleinformatyka.
2. Zna podstawowe techniki, metody oraz narzędzia, które znajdują zastosowanie w procesie rozwiązywania problemów dotyczących budowy, działania oraz eksploatacji aplikacji, urządzeń i systemów sieciowych.
3. Ma podstawową wiedzę dotyczącą prowadzenia działalności gospodarczej.

Umiejętności

1. Ma podstawowe umiejętności w zakresie analizy, projektowania, konfigurowania i oceny parametrów: sieci, sprzętu sieciowego, mediów transmisyjnych oraz aplikacji informatycznych, w szczególności sieciowych.
2. Potrafi wykorzystać w praktyce wiedzę zdobytą podczas studiów.
3. Potrafi stosować w praktyce zasady bezpieczeństwa i higieny pracy związane z wykonywaniem zawodu inżyniera teleinformatyka oraz ma przygotowanie niezbędne do pracy w organizacjach gospodarczych.

Kompetencje społeczne

1. Ma świadomość konieczności profesjonalnego działania, właściwego rozstrzygnięcia dylematów związanych z wykonywaniem zawodu i przestrzegania etyki zawodowej. Potrafi wykazywać inicjatywę i działać w sposób przedsiębiorczy.
2. Ma poczucie odpowiedzialności za projektowane systemy teleinformatyczne i zdaje sobie sprawę z zagrożeń społecznych w wypadku ich nieodpowiedniego zaprojektowania lub wykonania.
3. Rozumie znaczenie kształtowania się społeczeństwa informacyjnego dla rozwoju kraju.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:



Osiągnięcie efektów uczenia się jest weryfikowane przez Opiekuna praktyk na podstawie następujących dokumentów: (1) zaświadczenia o odbyciu praktyk wystawionego przez instytucję przyjmującą studenta na praktykę, (2) Dziennika praktyk potwierdzonego przez zakładowego opiekuna praktykanta, ze szczególnym uwzględnieniem opinii wystawionej przez opiekuna praktykanta, (3) Ankiety przydatności i satysfakcji z odbytej praktyki.

W przypadku, gdy student zalicza praktyki na podstawie doświadczenia zawodowego analizie podlegają dokumenty dostarczone przez studenta np. umowa o pracę, umowa zlecenie, umowa o dzieło lub udokumentowane zlecenia wykonane w ramach prowadzonej działalności gospodarczej). Praca zawodowa realizowana w wymienionych trybach musi gwarantować uzyskanie zakładanych dla praktyk studenckich efektów kształcenia.

Treści programowe

Podstawowe zadania studenta - praktykanta powinny obejmować:

1. Odbycie przeszkolenia BHP wg przepisów obowiązujących pracowników działu, w którym student odbywa praktykę.
2. Zapoznanie się z profilem działalności i zasadami organizacji pracy w przedsiębiorstwie, strukturami organizacyjnymi, podziałem kompetencji, procedurami planowania i kontroli pracy oraz obiegiem dokumentów i przepływem informacji.
3. Zapoznanie się z infrastrukturą IT przedsiębiorstwa, sposobem wykorzystania technik internetowych w działalności przedsiębiorstwa oraz technicznymi problemami ochrony danych.
4. Aktywne uczestnictwo w rozwiązywaniu problemów praktycznych polegające (w zależności od specyfiki miejsca pracy) na wykonaniu samodzielnego zadania związanego z tematyką praktyk.
5. Przygotowanie Dziennika praktyk.

- a) Wykonanie samodzielnego zadania w zakresie tworzenia lub modyfikowania programów komputerowych ze szczególnym uwzględnieniem programów realizujących funkcje i usługi sieciowe, lub włączenie się do zespołowego projektowania i implementacji systemów informatycznych.
- b) Wykonanie samodzielnego zadania związanego z projektowaniem, budową, funkcjonowaniem lub konfigurowaniem sieci teleinformatycznych, w szczególności światłowodowych.
- c) Wykonanie samodzielnego zadania w zakresie pomiaru parametrów sieciowych oraz analizy funkcjonowania sieci teleinformatycznych.
- d) Wykonanie samodzielnego zadania inżynierskiego, dostosowanego do poziomu wiedzy praktykanta, w zakresie projektowania, lub oceny układów i urządzeń elektronicznych, optycznych lub optoelektronicznych, z uwzględnieniem oceny różnego typu sygnałów.
- e) Uczestniczenie we wprowadzaniu, konfigurowaniu i nadzorowaniu procedur bezpieczeństwa danych oraz zabezpieczeniu sieci przed atakami z zewnątrz.

Metody dydaktyczne

W zależności od miejsca odbywania praktyk oraz realizowanych zadań mogą być stosowane następujące metody dydaktyczne: (1) wykład problemowy lub konwersatoryjny; (2) giełda pomysłów (burza mózgów); (3) metoda projektu lub stolików eksperckich; (4) obserwacji, pomiaru w terenie.

Literatura



Podstawowa

1. Regulamin studiów stacjonarnych i niestacjonarnych pierwszego i drugiego stopnia uchwalony przez Senat Akademicki Politechniki Poznańskiej.
2. Regulamin praktyk zawodowych dla kierunku Elektronika i Telekomunikacja oraz Teleinformatyka prowadzonych na Wydziale Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Poznańskiej.

Uzupełniająca

1. B. Rączkowski, BHP w praktyce. Gdańsk: ODDK, 2014

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	160	4.0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	160	0.0
Praca własna studenta (wykonanie projektu, studia literaturowe)	0	4.0